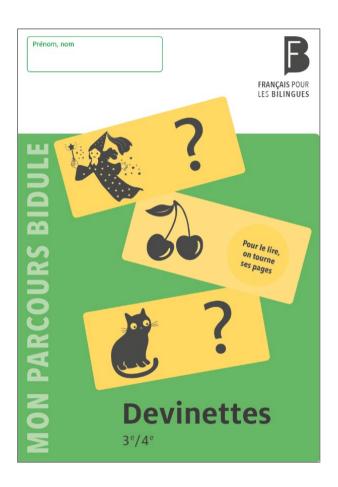


Parcours Bidule «Devinettes» Commentaire pour les enseignant.e.s



Contenu du parcours Bidule « Devinettes »

- Input : lire et écouter des devinettes.
- Tâche : créer des devinettes et les illustrer.

Matériel

- Un parcours par élève imprimé
- Un ordinateur ou une tablette
- Des cartes fichier
- Un dictionnaire (mono- et/ou bilingue)
- Les fiches complémentaires imprimées
- Les solutions imprimées

Liens:

- Pour le téléchargement des documents à imprimer : https://www.francaispourlesbilingues.ch/lernparcours-devinettes/
- Pour le parcours sous forme informatique : https://h5p.michaelmittag.ch/docplayer/devinettes/
- Pour télécharger les devinettes des élèves (tâche) sur le site Français pour les bilingues : https://driveuploader.com/upload/Mm1A4iZCpT/

Durée du parcours Bidule

~ 10 semaines (avec des séances de 15-20' par leçon de français)

Niveau: 3e / 4e année (5/6 Harmos)

	Déroulement	Matériel à mettre à disposition	Liens à la classe	Durée approximative
Mise en projet	L'élève et l'enseignant.e discutent le fonctionnement du parcours Bidule «Devinettes» et clarifient les symboles qui seront présents dans le parcours et sur la feuille de route. Elles/ils regardent aussi l'input, la tâche et les objectifs.			
	 L'enseignant.e distribue le parcours Bidule sous forme de papier à l'enfant bilingue. lit les pages 2-3 avec lui et explique l'input et la tâche : l'élève va d'abord lire et écouter des devinettes, puis en créer lui-même. discute les objectifs à la page 27 avec l'élève. explique comment utiliser la feuille de route : elle devra être renseignée à la fin de chaque séance en mettant la date du jour et sera ensuite vérifiée par l'enseignant.e. va sur le site Français pour les bilingues (https://www.francaispourlesbilingues.ch/de/fuer-schuelerinnen/) et présente le parcours Bidule « Devinettes » sous forme informatique. 	Parcours imprimé Ordinateur / tablette		15-20'
Fiche 1	L'élève découvre une première forme de devinettes (le domino). Elle/il rédige des cartes fichier et elle/il s'informe sur le genre des devinettes. Fiche 1.1: Tu joues au domino des devinettes et tu retiens certains mots. L'enseignant.e - invite un.e camarade à jouer au jeu des dominos avec l'enfant bilingue. - donne les solutions de la fiche 1. - corrige les cartes fichier.	Parcours imprimé Cartes fichier	L'élève bilingue peut jouer au jeu des dominos avec des camarades de la classe. Les cartes fichier sont intégrées dans les autres cartes du cours.	30-40'
	Fiche 1.2: Tu t'informes sur le genre des devinettes. L'enseignant.e vérifie la compréhension du texte « Qu'est-ce qu'une devinette ?» fait le bilan de la fiche 1 (demande le score obtenu des dominos faits à l'ordinateur, vérifie la feuille de route).	Solutions de la fiche 1 Ordinateur / tablette		15'

	Déroulement	Matériel à mettre à disposition	Liens à la classe	Durée approximative
Fiche 2	L'élève découvre les homonymes, lit des devinettes avec des homonymes et résout des exercices. Fiche 2.1: Tu lis l'explication sur les homonymes et tu fais les devinettes. L'enseignant.e - vérifie la compréhension du texte sur les homonymes. - donne les solutions de la fiche 2.	Parcours imprimé Solutions de la fiche 2		20'-30 '
	Fiche 2.2: Tu fais d'autres exercices avec des homonymes. L'enseignant.e - lit le texte de Bidule à la page 10 avec l'élève donne la fiche complémentaire et les solutions fait le bilan de la fiche 2 (vérifie les fiches complémentaires et la feuille de route).	Ordinateur / tablette Dictionnaire monolingue Fiche complémentaire		15'-20'
Fiche 3	L'élève découvre les mots à plusieurs sens et comprend l'importance du contexte pour comprendre le sens du mot. Fiche 3.1: tu t'informes sur les mots qui ont plusieurs sens. L'enseignant.e - lit l'exemple avec l'élève et l'explication du mot « flûte ». - donne les solutions de la fiche 3.	Parcours Imprimé Solutions de la fiche 3 Dictionnaire	La page 12 pourrait être faite avec toute la classe comme activité	15'-20'
	 Fiche 3.2: Tu fais des devinettes avec des mots polysémiques. L'enseignant.e lit les consignes avec l'élève (facultatif). donne la fiche complémentaire. fait le bilan de la fiche 3 (vérifie les fiches complémentaires et le score obtenu à l'ordinateur, vérifie la feuille de route). 	monolingue Ordinateur / tablette Fiche complémentaire	plurilingue.	15'-20'

	Déroulement	Matériel à mettre à disposition		Durée approximative
Fiche 4	L'élève apprend à reconnaitre le verbe dans une phrase et à écrire les verbes en -er au présent en faisant des exercices sur papier et à l'ordinateur. Fiche 4.1: Tu apprends à reconnaitre le verbe dans une phrase. L'enseignant.e - lit le texte en français et en allemand avec l'élève à la page 14. - donne les solutions de la fiche 4. - lit l'explication à la page 15 avec l'élève. - donne la fiche complémentaire.	Parcours imprimé Solutions de la fiche 4 Fiche	Repérer le verbe dans une phrase et conjuguer des verbes en -er au présent pourrait être fait avec toute la classe.	25'-30'
	 Fiche 4.2: Tu apprends à écrire les verbes en -er au présent. L'enseignant.e explique le tableau de conjugaison des verbes en -er en français. explicite les stratégies de mémorisation des terminaisons. donne les solutions de la fiche 4. fait le bilan de la fiche 4 (vérifie les fiches complémentaires et la feuille de route). 	complémentaire Ordinateur / tablette Dictionnaire monolingue		25'-30'
Fiche 5	L'élève apprend à utiliser des silhouettes de texte pour rédiger ses propres devinettes. Fiche 5.1: Tu fais une collection de mots que tu souhaites faire deviner. L'enseignant.e - lit l'introduction à la page 19 avec l'élève. - vérifie les propositions de mots de la page 20.	Parcours imprimé Dictionnaire monolingue	re	15'-20'
	 Fiche 5.2: Tu découvres différentes manières d'écrire les devinettes (silhouettes de texte). L'enseignant.e lit les différentes devinettes et explique que la silhouette de texte est une aide pour rédiger soi-même une devinette. donne la fiche complémentaire avec les silhouettes de texte. fait le bilan de la fiche 5 (corrige les devinettes et vérifie la feuille de route). 	Fiche complémentaire		25-30'

	Déroulement	Matériel à mettre à disposition	Liens à la classe	Durée approximative
Fiche 6	L'élève lit un texte informatif sur l'histoire du carambar et elle/il répond à des questions de compréhension. Puis, elle/il regarde un film documentaire sur ce caramel.			
	Fiche 6.1: Tu lis un texte sur l'origine du Carambar et tu lis des blagues Carambar qui se présentent sous forme de devinette. L'enseignant.e donne les solutions de la fiche 6. offre un Carambar à l'élève (facultatif!).	imprimé	On peut aborder ce thème avec toute la classe et présenter l'histoire du	15-20'
	Fiche 6.2: Tu regardes un film sur l'histoire du Carambar. L'enseignant.e invite un.e camarade à regarder le film sur l'histoire du Carambar avec	Solutions de la fiche 6	Carambar.	
	l'enfant bilingue. - fait le bilan de la fiche 6 (vérifier ce qui a été trouvé intéressant dans le film et la feuille de route).	Ordinateur / tablette		15'-20'
Tâche	L'élève écrit des devinettes, les illustre et les présente à ses camarades ou à d'autres enfants bilingues sur le site Français pour les bilingues. Tu écris des devinettes et tu les illustres. L'enseignant.e - lit les étapes de la tâche avec l'élève à la page 25. - lit la grille de relecture avec l'élève à la page 26. - corrige le 1er jet, le 2e jet et la version finale des devinettes et des solutions. organise le lien avec la classe et/ou télécharge les devinettes sur le site Français pour les bilingues : https://driveuploader.com/upload/Mm1A4iZCpT/	imprimé	Présenter les devinettes à la classe	Env. 6 séances
Faire le point	L'élève et son enseignant.e passent en revue le parcours Bidule et les objectifs travaillés. Réponds aux questions ci-dessous et discute tes réponses avec ton enseignant.e. L'enseignant.e - lit et discute les objectifs avec l'élève, complète le tableau si nécessaire. - complète la fiche «Je retiens» avec l'élève et fixe des objectifs pour un (éventuel) prochain parcours Bidule.	Parcours imprimé		20'